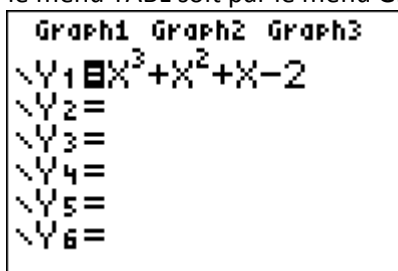


Exercice 32 page 51.

Aide pour la programmation sur calculatrice TI 83

1. Entrer en Y1 (soit par le menu TABL soit par le menu GRPH) :



```
Graph1 Graph2 Graph3
\Y1 X^3+X^2+X-2
\Y2 =
\Y3 =
\Y4 =
\Y5 =
\Y6 =
```

2. Créer le programme :

Cliquer sur la touche `prgm` puis choisir NOUV. Entrer le nom du programme, par exemple DICHOTO puis valider par `entrer`.

3. Entrer le programme ci-dessous :

| Programme | Aides pour Casio Graph 35 + et commentaires |
|---------------------|--|
| : Input "A=",A | Input s'obtient par la touche <code>prgm</code> en choisissant E/S (pour Entrées/Sorties) |
| : Input "B=",B | Les guillemets s'obtiennent par <code>alpha</code> <code>+</code> et le signe = par <code>2^{nde}</code> <code>math</code> |
| : Input "N=",N | La virgule est disponible au clavier |
| : While B-A>10^(-N) | While s'obtient par la touche <code>prgm</code> |
| : (A+B)/2 → M | La flèche s'obtient par la touche <code>sto▶</code> |
| : If Y1(A)*Y1(M) <0 | Y1 s'obtient par <code>var</code> choix Y-VARS puis 1 : Fonction... |
| : Then | Then, Else, End s'obtiennent par la touche <code>prgm</code> |
| : M →B | |
| : Else | |
| : M→A | |
| : End | |
| : End | |
| : Disp A | Disp s'obtient par la touche <code>prgm</code> en choisissant E/S |
| : Disp B | |