

Algorithme

VARIABLES :	x_A, y_A, x_K, y_K, x, y nombres
ENTREES :	Saisir x_A, y_A, x_K, y_K
TRAITEMENT :	Calculer $x = 2 x_K - x_A$ Calculer $y = 2 y_K - y_A$
SORTIES :	Afficher x Afficher y

Programmes

Casio Graph 35+, 25, 35, 65

```

"xA"?→A↵
"yA"?→B↵
"xK"?→C↵
"yK"?→D↵
2×C-A→X↵
2×D-B→Y↵
X↵
Y↵

```

TI82, 83, 84, 86

```

:Input "A=",A
:Input "B=",B
:Input "C=",C
:Input "D=",D
:2*C-A→X
:2*D-B→Y
:Disp X
:Disp Y

```

Xcas

```

saisir(xA, yA, xK, yK) ;
x:=2*xK-xA;
y:=2*yK-yA;
afficher(x) ;
afficher(y) ;;

```

Scilab

```

1 xA=input("xA=");
2 yA=input("yA=");
3 xK=input("xK=");
4 yK=input("yK=");
5 x=2*xK-xA;
6 y=2*yK-yA;
7 disp (x);
8 disp (y);

```

Algobox

▼ **VARIABLES**

- xA EST_DU_TYPE NOMBRE
- yA EST_DU_TYPE NOMBRE
- xK EST_DU_TYPE NOMBRE
- yK EST_DU_TYPE NOMBRE
- x EST_DU_TYPE NOMBRE
- y EST_DU_TYPE NOMBRE

▼ **DEBUT_ALGORITHME**

- LIRE xA
- LIRE yA
- LIRE xK
- LIRE yK
- x PREND_LA_VALEUR $2 \cdot xK - xA$
- y PREND_LA_VALEUR $2 \cdot yK - yA$
- AFFICHER x
- AFFICHER y

FIN_ALGORITHME