

Programme TI partie A

```

PROGRAM:CH8TP2A
:EffListe L1
:For(I,1,18)
:I→L1(I)
:End
:For(I,1,7)
:L1(I)→X
:entAléat(I,18)→
J
:L1(J)→L1(I)
:X→L1(J)
:End

```

Ce programme affiche les numéros des boules dans la liste L1. A la fin du programme, afficher cette liste par **(stats)** en choisissant 1: Edit

Remarques :

EffListe L1 permet d'effacer la liste L1.

EffListe s'obtient dans **(stats)**.

L1 s'obtient au clavier par **(2nde) 1**.

Programme Casio partie A

```

=====CH8TP2A =====
ClrList 1⇐
For 1→I To 18⇐
I→List 1[I]⇐
Next⇐
For 1→I To 7⇐
List 1[I]→X⇐
RanInt#(I,18)→J⇐
List 1[J]→List 1[I]⇐
X→List 1[J]⇐
Next⇐

```

Ce programme affiche les numéros des boules dans la liste 1. A la fin du programme, afficher cette liste dans le menu Stats par **(stats)** en choisissant 1: Edit

Remarques :

ClrList List 1 permet d'effacer la liste 1.

ClrList s'obtient par **(SHIFT) (VARS) (F6) (F1) (F3)**.

List 1 s'obtient au clavier par **(SHIFT) 1 1 (EXE)**.

Programme TI partie B

```

PROGRAM:DISCRIM
:EffListe L1
:For(I,1,18)
:I→L1(I)
:End
:0→E
:For(T,1,100)
:For(I,1,7)
:L1(I)→X
:entAléat(I,18)→
J
:L1(J)→L1(I)
:X→L1(J)
:End
:0→P
:For(M,1,7)
:If L1(M)≤4
:Then
:P+1→P
:End
:If P=4
:Then
:E+1→E
:End
:End
:End
:Disp E

```

Programme Casio partie B

```

=====CH8TP2B =====
ClrList 1⇐
For 1→I To 18⇐
I→List 1[I]⇐
Next⇐
0→E⇐
For 1→T To 100⇐
For 1→I To 7⇐
List 1[I]→X⇐
RanInt#(I,18)→J⇐
List 1[J]→List 1[I]⇐
X→List 1[J]⇐
Next⇐
0→P⇐
For 1→M To 7⇐
If List 1[M]≤4⇐
Then ⇐
P+1→P⇐
IfEnd⇐
If P=4⇐
Then ⇐
E+1→E⇐
IfEnd⇐
Next⇐
Next⇐
E⇐

```