

## Algorithme en langage naturel

Demander le pas  $p$  à l'utilisateur.

Donner à  $x$  la valeur 0.

Tant que  $x \leq 5$  :

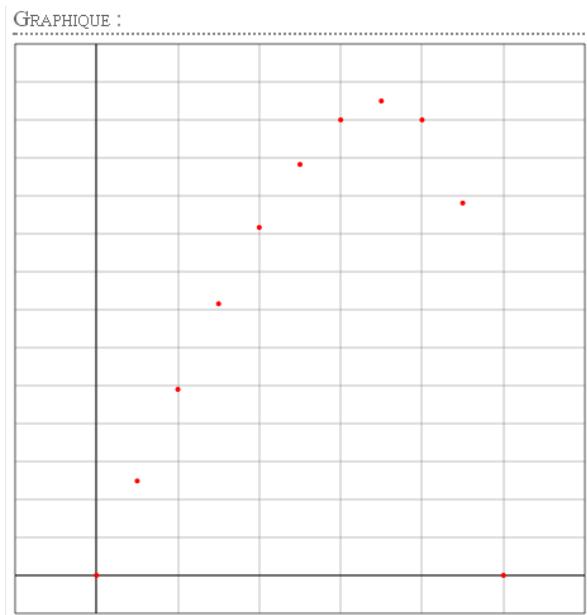
- on place le point de coordonnées  $(x ; f(x))$
- on ajoute  $p$  à la valeur de  $x$  pour obtenir la nouvelle valeur de  $x$ .

## Programme avec AlgoBox

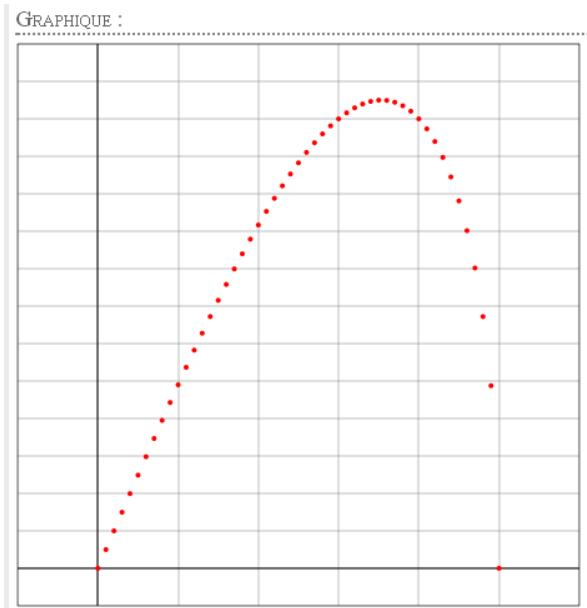
```
▼ VARIABLES
  |   x EST_DU_TYPE NOMBRE
  |   p EST_DU_TYPE NOMBRE
▼ DEBUT_ALGORITHME
  |   x PREND_LA_VALEUR 0
  |   LIRE p
  |   ▼ TANT_QUE (x<=5) FAIRE
  |       DEBUT_TANT_QUE
  |           TRACER_POINT (x,x*sqrt(25-x*x))
  |           x PREND_LA_VALEUR x+p
  |       FIN_TANT_QUE
  |   FIN_ALGORITHME
```

## Graphiques obtenus sur Algobox

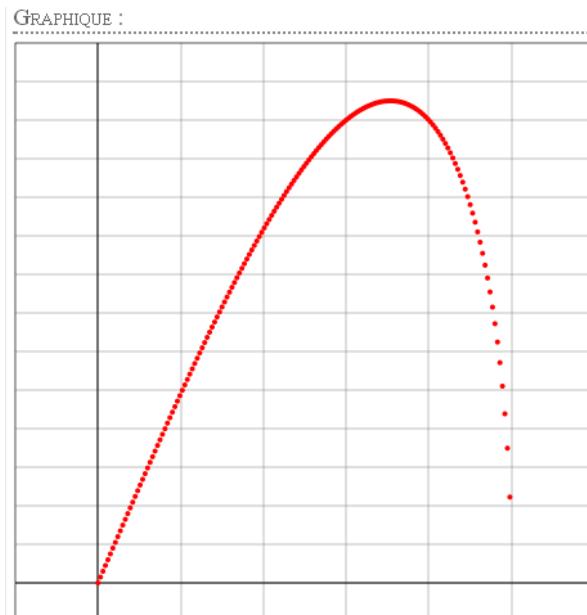
Avec un pas de 0,5



Avec un pas de 0,1



Avec un pas de 0,03



Avec un pas de 0,01

