

## Programmation

### Créer un nouveau programme

Par **APPS**, ouvrir l'éditeur de Programme (icône Editeur prgm ou choix 7).

Choisir 3: Nouveau et valider par **enter**.

Renseigner la boîte de dialogue en choisissant comme Type : **Program**, comme Dossier : **courant**.

Dans Variable, entrer le nom du programme. Valider (deux fois).

### Entrer les instructions

La liste des instructions est à insérer entre les lignes Prgm et EndPrgm.

Le langage et la syntaxe sont très proches de ceux des autres calculatrices TI.

- Les instructions d'entrée et sortie (**Disp**, **Input** en particulier) s'obtiennent par **F3** (I/O = in/out ou E/S = entrée/sortie).
- La flèche d'affectation → est disponible au clavier par la touche **STO ►**
- Les commandes de test (**If...Then...Else...EndIf** par exemple) s'obtiennent par **F2**
- Les instructions de boucle (**While... EndWhile** et **For ... EndFor**) s'obtiennent par **F2**
- Les relations < , > , = sont disponibles au clavier.

### Exécuter un programme

Dans l'écran de calculatrice (écran Home), taper le nom du programme suivi de parenthèses.

Par exemple : dichoto()

Puis valider par **enter**

### Effacer un programme

Dans le menu Var-Link (disponible au clavier), sélectionner le nom du programme puis

dans **F1** choisir Effacer.

### ➤ Pour aller plus loin : Transmission des arguments lors de l'appel

Il est possible d'indiquer les valeurs des variables lors de l'appel. Ceci évite les instructions d'entrées dans le programme.

Exemple :

Un programme nommé *terme* calcule le premier terme d'une suite qui est inférieur à un nombre  $e$ .

Ajouter l'argument  $e$  dans la première ligne de programme qui devient *terme(e)*.

F1	F2
↩	StructCtrl
:terme(e)	
:Prgm	
:0→s	
:0→n	
:While s<e	
:n+1→n	

Pour exécuter le programme par exemple pour  $e = 0,2$ , taper *terme(0.2)* dans l'écran de calculatrice puis valider.

Ceci évite d'entrer dans le programme une ligne du type *Input « entrer e », e*

**terme(0.2)**

Remarque :

On peut entrer plusieurs arguments. Par exemple, pour un programme de dichotomie nommé *dichoto* entre deux réels  $a$  et  $b$  avec une précision  $e$ , mettre en première ligne *dichoto(a,b,e)*.