

## Aide pas à pas pour entrer le programme de dichotomie du TP2 page 91 sur une calculatrice TI82, TI83, TI84

### 1. Créer un nouveau programme

**prgm** **▶▶** **entrer**

```
PROGRAMME
Nom=
```

### 2. Le nommer DICHOTO

**x<sup>-1</sup>** **x<sup>2</sup>** **prgm** **^** **7** **4** **7** **entrer**

```
PROGRAM:DICHOTO
```

### 3. Demander les valeurs de A, B et L

**prgm** **▶** **entrer** **alpha** **+** **alpha** **math** **2nde** **math**  
**entrer** **alpha** **+** **,** **alpha** **math** **entrer**

```
:Input "A",A
:Input "B",B
:Input "L",L
```

Entrer de même les deux autres lignes.

### 4. Début du Tantque

**prgm** **5** **alpha** **APPS** **-**  
**alpha** **math** **2nde** **math** **3** **alpha** **)** **entrer**  
**(** **alpha** **math** **+** **alpha** **APPS** **)** **÷** **2**  
**sto→** **alpha** **8** **entrer**

```
:While B-A>L
:(A+B)/2→P
```

### 5. Début du Si...Alors...Sinon

**prgm** **entrer** **alpha** **8** **^** **3** **2nde** **math** **5** **5** **entrer**  
**prgm** **2** **entrer** **alpha** **8** **sto→** **alpha** **math** **entrer**  
**prgm** **3** **entrer** **alpha** **8** **sto→** **alpha** **APPS** **entrer**

```
:If P^3<5
:Then
:P→A
:Else
:P→B
```

### 6. FinSi puis FinTantque

**prgm** **7** **entrer**  
**prgm** **7** **entrer**

```
:End
:End
```

### 7. Affichage de A et B

**prgm** **▶** **3** **alpha** **math** **entrer**  
**prgm** **▶** **3** **alpha** **APPS**

```
:Disp A
:Disp B
```